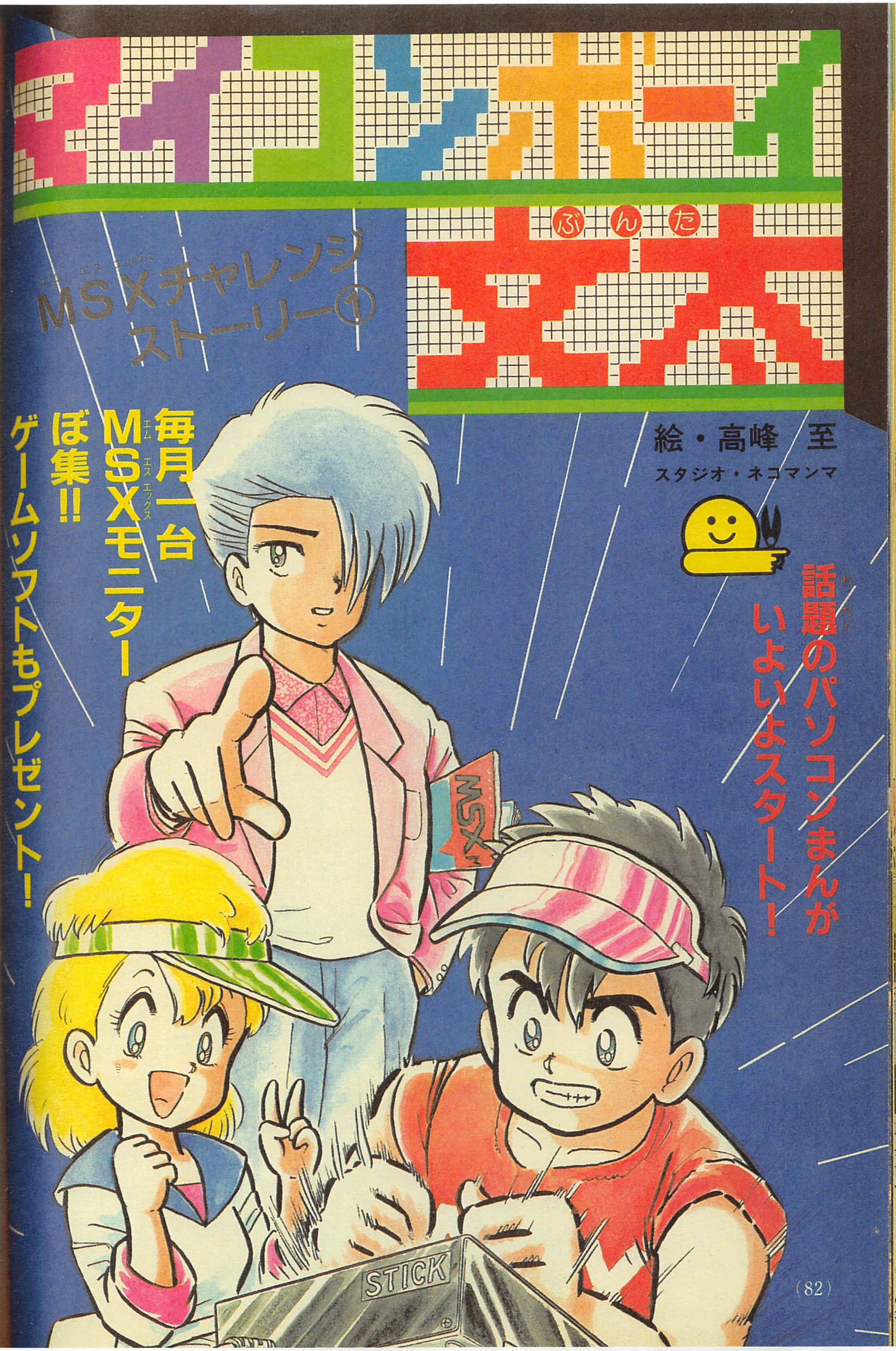

マイコンボーイ
文太（ぶんた）
MSX（エムエスエックス）チャレンジストーリー①
絵・高峰 至
スタジオ・ネコマンマ
話題（わだい）のパソコンまんががいよいよスタート！
毎月一台MSX（エムエスエックス）モニターぼ集!!
ゲームソフトもプレゼント！
MSX
STICK



朝のテレビゲームは気分いいぞ！
おーいアンタ〜〜ゲームやろーよ!
タマおまえでもいい。
そんなヒマないよォ〜!!
つたく！
アニキのパソコン好きにはあきれるよ。
パソコンゲームって、そんなにおもしろいのかねーっ。
ろうかをはしるな!
ドス！
キャッ


いってえ…。
ん？
このホクロに見おぼえが…。
え？
もしかして。マイちゃん。
え？
え？
ということは…、文ちゃん文太くん？
転校生だ なかよくするんだぞ。
星野マイコで〜す。どうぞよろしく♥
ペンギンが好きよ♡
ほんとォ？
オレのガールフレンド


そうか、こっちにひっこしてきたのか!
幼稚園でなかよしだったもんねあたしたち…。
同じクラスになれるなんてカンゲキ
コレあげる。
ブーちゃん…
お別れのプレゼント…。
あたし今でも持ってるモン♡
う…うれし〜
やけに見せつけてくれるじゃないですか…。
マイコちゃん、ペンギンがすきなら…。
サイコーだよ!
帰りにテレビゲームやらない?
マイちゃんゲームなんかしないよ、スバルくん。



文太のマイコン教室

MSX プログラム

《基本編》

まず、左のような操作方法をマスターしよう！



●入力のやり方

①行番号から打ち込みましょう！

AUTO RETURN と打ち込むと，自動的に10ずつ行番号が出ます。１行分入力しおわったら，またリターンすると次の行番号がでます。止めるには，CTRL ＋STOP。

②各行ごとに必ずリターンするように！

ひとつの行番号につながる命令を打つたら必ずリターンキーを押しましょう。打ちまちがいを修正したときにも忘れずに。

③ＬＩＳＴをとりながら確かめつつ入力しましょう！

●実行のし方

プログラムに，打ちまちがいがないことを確認したら，実行してみましょう。実行は，RUN RETURN です。

初めのうちは，うまく動かないものです。打ちまちがいが必ずありますから，根気よく探し出して，一つ一つ修正していきましょう。



《実行編》

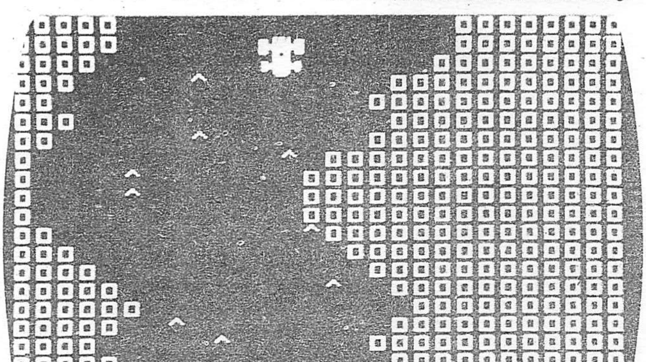
アクションゲームで君のウデをためしてみよう!

●ドライブゲームにちょう戦

車は快調。でも、選んだコースがよくなかった。道はまがりくねっているし、クギも落ちている。この悪路を君のウデでみごと通ることができるかな?

このプログラムのポイントは、道路を作る方法にある。まず110行目の変数TTとADに注目。ADは道ののびる方向、TTはその方向へどれくらいのびるかをきめるもの。ここを注意しながら次のページにしたがって入力しよう!

ドライブゲーム(MSX用)






```
10 COLOR 2,11,4:SCREEN 1,2,0:WIDTH 29:KEY OFF
20 DEFINT A-Z:R=RND(-TIME)
30 DEFFNR(A)=RND(1)*A
40 DEFFNP(X,Y)=VPEEK(6146+X+Y*32)
50 DEFFNL$(X)=STRING$(X,"□")
60 FOR I=1 TO 32
70  READ A$:S$=S$+CHR$(VAL("&H"+A$))
80 NEXT I
90 SPRITE$(1)=S$
100 TIME=0:LE=3:WD=16:CX=10:LOCATE 0,10
110 TT=FNR(5):AD=FNR(3)-1
120 FOR I=1 TO TT
130  WX=WX+AD
140  IF WX<1 THEN WX=1:GOTO 160
150  IF WX+WD>26 THEN WX=WX-1:WD=26-WX
160  T=SGN(((TIME¥100) MOD 20)-10)
170  IF FNR(8)=0 AND ABS(WD+T-11)<7 THEN WD=WD+T
```

※左のプログラムは、アスキー出版局『アクションゲーム38』を参考にしました。



（著者・ぐるーぷ・アレフ）



◉ここがポイント

カーソルキーの左右で車を操作しながら、道はばとクギに注意しながら、しんちょうに進もう。右に左に先を見ながらすばやく操作。君のテクニックの見せどころだね。

```
180  R$=FNL$(WX)+SPACE$(WD)+FNL$(28-WX-WD)
190  IF FNR(WD)>5 THEN MID$(R$,WX+FNR(WD)+1,1)="^"
200  LOCATE 0,23:PRINT R$
210  S=STICK(0)
220  IF S=3 AND CX<25 THEN CX=CX+1
230  IF S=7 AND CX>1 THEN CX=CX-1
240  PUT SPRITE 1,(CX*8+16,8),7,1
250  IF FNP(CX,3)+FNP(CX+1,3)=64 THEN 290
260  LE=LE-1:IF LE=0 THEN 310
270  LOCATE 0,0:PRINT USING "ノコリ---##";LE:PLAY"V15L204C"
280  FOR W=0 TO 1000:NEXT W
290 NEXT I
300 GOTO 110
310 PLAY "O4L32BAGFEDC"
320 SCREEN 0:PRINT "YOUR SCORE=";TIME;"テン"
330 END
340 DATA 05,E5,E7,FF,FF,E7,E6,06,07,07,67,7F,7F,67,07,03
350 DATA A0,A7,E7,FF,FF,E7,67,60,E0,E0,E6,FE,FE,E6,E0,C0
```



5月教材第1教材の$\overset{ニュー}{}$$\overset{ホビー}{}$チャレンジ大百科に君にもうてるMSX用のやさしいプログラムがあるよ！






マイコンボーイ
MSXチャレンジストーリー②
文太（ぶんた）
毎月一台MSXモニターぼ集！
ゲームソフトもプレゼント！
絵・高峰 至
スタジオ ネコマンマ
やった！
ついにぺんぎんくんをマスターした！
よくやった文太。
よくぞにいちゃんの特訓についてきたな！
おくれるニャ～
ガッコーッ



ピョン
やばい。行ってきま～す。
学校おくれるよ～っ！
マイコンぎらいの文太が、あれほど夢中になるなんて…！
よっぽどマイコちゃんのこと好きなんだ…。
…ニャ
このアニキには、ガールフレンドがいない…。
なげくニャよ。
とりたてのネズミやるニャ！
マイちゃんびっくりするぞ！
あのぺんぎんくんをマスターしたんだもんな。
ガラッ!!
ネエ、みんなきいてよ！
わいわい
おはよ…。


あれ…。
スバルくんて、すごいんだから天才よ!
テレビゲームなんでもできちゃうんだから…。
キャ♡
マイコカンゲキ
マイコちゃんもすごいよ。
この文太くんに勝っちゃったんだもんねえ。
そりゃあ文太くんが弱すぎるだけだろ。
それもそうだ。文太くんが強いのはケンカぐらいだもんね。
ドッ
アハハ
ワハハ
なにーっ。
やいっ、スバル!



やめてよ、文太くん……。
ケンカする人キライよ！
オレ
だってよ
それならこれで勝負つけたらどう？
アチョー
アチョー
《聖拳アチョーの巻》
天堂
MSX 聖拳アチョー
これは空手の達人トーマスが恋人シルビアを救出するゲームだ！
恋人シルビアを助けるためには1階～5階までの難関を突破しなければならないの。
ナヌ
がんばれっちょー
まずぼくからだ！
いくぞ、文太！


ひっつき怪人はキックで撃退！
だきつかれるとエネルギーがへるぞ。
キャースゴイッボッチャマシビレル〜！
ナイフ投げは…上2回下1回のパターンで投げてくる。
と…まあ1階はかるくクリア。
フフフ
サッ
2階は龍、ヘビ、クス玉ブーメラン男と、なかなか手ごわい！
棒つかいはふところにとびこんではなれぎわをせめる！
3階では反射神経で攻撃しろ！
パターンをよく見て敵の動きをつかむこと。
STICK


4階の毒蛾はパンチで撃退！
妖術つかいは後ろにいるのがホンモノなんだ。消えるまでパンチ！
5階のミスターXをたおせば…
めでたしめでたし！
恋人を救うと♡マークね！
やったあ!!
よしっオレの番だ。
ケンカならまかせておけ！
まず1階をクリア！



★文太のかくれた才能に気づいたマイコちゃん。次のちょう戦は？


マイコンボーイ
MSXチャレンジストーリー③
絵・高峰 至
スタジオ・ネコマンマ
文太
ぶんた
毎月一台MSXモニターぼ集!
ゲームソフトもプレゼント!
はい次は
このモンダイ
わっかる人~??
48.023=10×4+1×8+0.1×0+0.01×□+0.001×□
わかんな~い
文太くんは
スバルくんに
テレビゲームで
負けてから
元気がないの。
だれか いないかな― わかる人
たちなおって
もらう方法は
ないかしら……。
ポケ～
そうだっ
にいさんだ!
そうだ
ニイサンだ
48.023=10×4+1×8+0.1×0+0.01×2+0.001×3
マイコちゃん
アッタマいい
アクシュ
アクシュ
パチ
ウフ。
パチ
パチ


もしもし文太くんのおにいさん？マイコです。
コンニチハ
おにいさんはゲームソフトの会社でアルバイトしてるでしょ。だから、おねがいがあるの。
なにコレ……。
？
テレビゲームのロムカートリッジというものさ。
へ〜
中はこうなっているのか。
《ザ・キャッスルの巻》
ゲーム名は、ザ・キャッスル。
CASTLE
カギをさがしドアをあけて……。
お姫さまをさがしだすという……
文太にはむずかしすぎてできっこないよな。
NO MAP
The Castle
The Castle
へえそう。


自信ないけど
やってみようかな。
ちょっとだけ
The Castle
しめた。
？
まずカギをとるのよ。
ファイト！
うん。
これが主人公。
スペースキーでジャンプして、
カギをとる。
ピャ〜〜〜ッ
カーソルキーでドアを
開けると…。
あれれれれ
せめてきたよォ！
シャカ
シャカ
どしよ…



えいっ
そのちょうしよ～。
ビャ～ン
キャ♡
ジャンプしながら移動だい。
パ
お!?
さあつぎの部屋だ。
NEXT
NEXT
NEXT
NEXT
わかったぞ。
ブロックをおしてやっつけて。
キャ～
ポヨヨ～ン
それをとびこえてカギをとり、
次の部屋へと……。
パ
れれ？なんだこの部屋は!?
カギをとっても進めないじゃないか。
ガクッ
ガワッ


まてよ あともどりすると…。
もとの部屋だ。
パッ
そうかわかったぞ！
ブロックをジャンプ台にして2階へ！
ジャンプ
カギをとってはじめの部屋にもどる。
むこうはじめの部屋
NEXT
タッチの差でジャンプして…。
こらマテ
つぼをおしてやっつける！
ギャッ
ポヨヨ～ン
つぼを台にして地図をとる！
おっ自分のいる部屋がわかるのか。
パッ
でもこんなに部屋の数があるなんて。



できるもんか…この中から姫のいる部屋をさがすなんて…!
文太はムリだからあきらめな。
う、う〜。
くっそ〜っ。
負けないぞ!スバルなんかに。負けるものか。
姫の部屋はどこだ〜!
ヒメ〜。
どこ?
NEXT
ヒ…。
おおっ!
がんばって♡
お姫さまはどこ〜っ。


いた。
みつけたぞ。ウシシシシ。
キャーッ
NEXT
すっかり自信つけたみたいよ。
ワッハハ こんなに早くクリアするなんて やっぱりオレ ゲームの天才だぜ〜
開発用のやさしいプログラムのソフトをかりてきて大成功！
やったね！
おもしろいゲームだからきみたちも
やってみニャ。
The Castle
文太くん、スバルくんに負けないでね。
マイコ応えんするわ。


マイコンボーイ
エムエスエックス
MSXチャレンジストーリー④
文太
ぶんた
毎月一台MSXモニターぼ集!
ゲームソフトもプレゼント!
絵・高峰 至
スタジオ・ネコマンマ
ミッドナイトブラザーズの巻
ジュンビOK?
MIDNIGHT BROTHERS
MSX
ゲームスタート30秒前!
ドキッ
ドキッ
ドキ
ドキッ
ドキッ
文太のやつ
フフ…。


んま
オレの方がマイちゃんと相性いいのさ。
へへんだ
——なんていうからさ……じゃ、このゲームで
相性テストをやろうじゃないかってことになったのさ。
10秒前
文太くん……？
これはゲームをする人が力を合わせて、ビルの屋上のヘリコプターまで行くってゲームだよ。
5秒前
わかってるチームワークでゴールまで行って相性がいいとこみせてやるワイ。
4
……。
3
2
1
ゼロ
スタート!!
MIDNIGHT BROTHERS
JAKE
OK!


……で
ビルに入るのさ。
SONY
パッ
なに？
コレ！
マイコ
おっか
なーい。
これは
ゲームする人の
視界だよ。
ぼくらは
今ビルの
中にいるわけ。
ビルには
たくさん
部屋があって
中にいろんな物が
置いてあるねん。
それを
集めながら
進むわけね。
からっぽ
でも
なあんにもなーい。
そこで役だつのが
コレ！
3階だてビル マップ
1Fの図
エレベーター
かい中電とう
ふろや
動力
入口
このマップ
前にやった
ときに
つくっておい
たんだぜ！
かい中電とうの
ある部屋に
行って、
ガラ
ドアを
あけ、
とる！
解説
前進と
方向転換
ドアあける
物をとる
SONY
そうだ
動力室に行って
電気を
入れなくっ
ちゃ。
ガラ
これで
エレベーター
動くねん。
で、
あたしは
何をすれば
いいのオ？


マイちゃんは何もしないでいいよォー。
足手まといになるから。
あたし
3階だてビルマップ 2Fの図
エレベーター
電池
エレベーターで2Fへ行って電池とるモン。
うふ♥2Fよん。
02F
あれ?
くおら〜
やっだー守衛さんよー!!
つかまってやんの!
たすけに行かないといけないじゃないかア!!
だから何もしないでっていってるのに!…ったく!
たすけてー
けっきょく3階だてビルでとったものは、
かい中電とうと電池だ。
14F
ようし次のビルではハリキッちゃうんだぜ!
だぜ



14階だてビル
動力室
まずは動力室のスイッチ入れたわよ。
エレベーター動くわよ。
1Fには何もなさそうだからエレベーターで、
守エイにみつかりませんように
2Fへきたんだぜ。
今、ここでスイッチ切ると
どーなるのかしら?
ピッ
あー停電だーい。
見えなーい!!
くらいよ〜こわいよ〜
と
あわてる必要はないのさ。さっきとったコレがあるから。
カギのかかった部屋はキーで…
くおら〜
守エイ
いるかな?
役にたちそう
にげろ
部屋の中にあるアイテムは、
最高24個持てるんだゼ!
必要かな
とっとけ!?
ほっとけ!?
ちょ、ちょっとオ
電池がないとつかない…


ハリキリ
いよいよ最後のビルだぞ
屋上のヘリコプターまで行ってやる!
20F
もー自分ばっかし
ようし、
ピッ
パッ
うわ!?
発射ボタン②を押すとゲームする人がいれかわるのよね。
エヘ
くおら~
タタタ
うわっ。また…
きた。
早く近くの部屋にかくれるんだ。
タタタタッ
バタン
ホッ
たすかか…
ドッガーン
時げんばくだんの部屋だったのね。
せ、せっかく集めたアイテムがー!!
コチッ
コチッ
コチッ
ヒクヒク
え……?
わはは


パタパタパタ
ハッキリいって ふたりの チームワークはサイテイねん。
これじゃ相性がいい とはいえないねエ！
パタ
パタ
パタ
ちっくしょう!!
……
めんご
ごめん 文ちゃん…。
でも あたし…。
パタパタ
え…。
すっごく 楽しかったわ。
文ちゃんと ゲームしてて…。
パタ…
マイちゃん ……。
楽しかったって ことは……
相性がいい…って ことになるんじゃ ないかしら。
ね！
そ、そら まあ…そう
だよ…な。
つづく

[illegible]伝統的工芸品産業振興協会／栃木県履物商工業協同組合／[illegible]／[illegible]企画資料室／[illegible]

(6)

(8)


マイコンボーイ
MSX(エムエスエックス)チャレンジストーリー⑤
文太(ぶんた)
毎月一人MSX(エムエスエックス)モニターぼ集!
ゲームソフトもプレゼント!
絵・高峰(たかみね) 至(いたる)
スタジオ・ネコマンマ
ピンポーン♪
こんにちはー
文太(ぶんた)く〜ん
マイちゃんも。
有線(ゆうせん)テレビの取材(しゅざい)ですよ〜。
あたしも来ちゃった。
パソコンゲームの特訓(とっくん)はどう?
バッチリ。
みたい?
みせて♡


特訓①
ハエの
はしつかみ
!!
パッ
パッ
パッ
特訓②
ゴキブリの
はしつかみ
どり~ッ!!
パッ
パッ
パッ
ウエ~
す、す、すごい
特訓をしてた
のね……!
文太くんたら
まるで
ゴキブリなみの
ビンショウさだわ。
さいならッ
スバルくんとこへ
行って
きます。
もう
スバル
には
負けない
ぞっと!
ムヒヒ…
それはどーかな
ん?
その前に
これでオレと
勝負しよう。
なに?
兄貴と勝負か?
お~し!
キャ♡
がんばれっ
やってやろー
じゃないの!!
おっ。
おっ。
のってますねェ


TZR（ティーゼットアール）グランプリライダーの巻（まき）
このゲームは、
自分がライダーとなってコースを走りタイムを競（きそ）うものなんだよ。
ほへ～。
じゃ、
自分でレースしてるみたいじゃない？
レース…
だからゲームやるには二輪免許（りんめんきょ）がいるんだい。
というのはジョーダンよ。
ライダーの視界（しかい）
スピード 300キロまで出せる
このタイムで競（きそ）うんだ。
にいちゃんがお手本みせてやっからな。
TIME
SPEED
LAP
GEAR
ギア変速（へんそく）（アップ・ダウン）
何周（なんしゅう）かはここでわかる。
タコメーター
ブレーキ
アクセル
左右方向転換（ほうこうてんかん）
みてろ!!


どーだァ!!
アニキッ カーブ! カーブ!
まかしとけっ!!
右カーブは右のキー。左カーブは左のキー。カーブの大きさによって押し方を調節するんだ。
グアーッ
カーブはスピードを出しすぎるとしばふにつっこんでしまう。
ポテン
ドカッ
かといってスピードが少ないとたおれてしまうんだ。
わっはは
見ろ! ギアチェンジのテクニック。
フガフガフガ
あ〜っ前、前よ。
ギュ〜ン
フガッ!?
わ〜!!
CRASH
クラッシュした分おくれて5分46秒か……。
TIME 5:46
マイコンボーイ文太にまっかせなさ〜い。
自分でタイトルゆ〜な


とばしてね文ちゃん
とばすぞう!!
やるう
アクセル全開!!
お先に!
え。
失礼!!
わ〜ん
カーブはアウトインアウトで、いただき。


アタタッ!!
どうだァ
これが、
特訓の
千手観音みたい
成果だぜィ!!
やったァ
…!
すっごい♡
5分19秒よ!!
TIME 5:19


みてみろッ 有線テレビにスバルくんが…。
え？
おっ!? 同じゲームだ！
シフトポイント 1万3千RPM！
ぶっちぎりでゴールだあ!!
5分21秒！ すばらしいタイムですね。
TIME 5:21
ま、ぼくの実力はこんなものさ！
え？
5分21秒。
え？
じゃ オレの方が 2秒勝って いるじゃ ないか ～!!
べ～だ。



ブンタくん。
みてる？
SHARP
キミもだいぶウデをあげたようだから…そろそろ、
勝負してあげてもー
いいよ!
ギリ…
ギリ
ギギ…
ギギ…
わーッそ、そのウデは!?
これは、ぼくの特訓方法。指をきたえるためのギプスさ。
これのおかげでタイムダウンしてしまったけどね。
どうだい文太くん？
来月はこれで勝負を決めないかい？
ZAIDER
COSMOS
つづく!



マイコンボーイ
文太
MSXチャレンジストーリー⑥
チャレンジ①
マイコン
毎月一人MSXモニターぼ集!
プレゼント!
絵・高峰至
スタジオ・ネコマンマ
これは、ゲームする人が…
ザイダーの巻
超戦士ザイダーになり、惑星ペガスの侵略者と戦って王女を助け出すゲームなんだ。
そろそろはじめようか文太くん。
オウ!
ガチャ!!
ガチャ


……
特訓の成果を見せるときがきたようだね。
おたがいにな！
秒読み開始！
5
4
すごい握力だ。
文太くんがんばって。
マイコいのってる。
3
2
1
スタート。
どうだァスバル！
まだ宇宙船で戦ってるの？ぼくなんか！
解説
ペガス星空中戦の飛行時の動き
上
左
右
下
ロケット弾発射
爆弾投下
敵の飛行物体と地上マシーンがとぎれるエリアに入って
スペースキーをおして着陸するとザイダーが出る。
ザイダーになってる！
すばやい！
みたかスバル打ちを。



よし、おれも！
ザイダーだア！
おっ。
ウ〜
こいつらが侵略者かっ!!
エ〜
ノ〜〜!!
バ
ジュ
ッ
オ〜〜
バ〜〜
こんな動きなど……
ハエのつかみどりをやっていたオレには
かるいものだぜ！
解説
ザイダーの動き
上
右
左
下
攻撃肉弾戦
攻撃ガン
ものをとったりたてものに入るスペースキー


シ〜
ミ〜
ズ〜
どうだ。
スバルにだいぶ差をつけた…。
アレ？
フフ
きみが戦いにむちゅうになっている間に
ぼくはつかまっていた3人のなかまを助けていたのさ。
しまった！
なかまをさがして情報をもらわないと王女を見つけることができないのだっけ
………
……!!
わーっ！
メビウス空間だ〜〜っ！
どこに
通じているんだ。



あれっ こんな ところへ。
あたしは シンシア ちゃんよ！
ありがと！ 助けて くれて。
デヘヘヘ
文太くん ライドと ガイも みつけないと！
ほらぁ！
こう しちゃ いられない。
ライド
あそこが 敵センターよ。
王女さまの声が するワン。
やった
はい
ガイ!!
わん
フッフッフッ こっちはもう とっくに
敵センターに たどりついて いるんだ。
この勝負 いただき だな！



いくぞっ！
こっちから王女さまのにおいがするワン。
ここほれワンワン！
このカベから行けそうだ。
う〜ん
ジュー
どこだっ
王女は!?
GAKKIN!
うわあ
ブラスターガンがきかない！
シュシュ
すると実体は！


こっちだ!
ポカッ
プクゥッ
ビエ〜。
ブンちゃん
ザイダーグッズをあげるからかんべんしてね。
わしにもほしいライ。
これもグッズかしら
しつれいね シ・シシアちゃんよ
ところで
先を進んでいたスバルは……!?
勝利は目前にあったのに……
特訓で力をつけたことが……
逆に出た。
力があまってスティックをこわすなんて!
GAME OVER


マイコンボーイ
文太
ぶんた
MSXチャレンジストーリー⑦
エムエスエックス
ゲームソフトと文太バッジをプレゼント！
絵・高峰　至
スタジオ・ネコマシマ
自分がゲームの天才だと思ってる人にこのソフトあげます。
ん？
ゲームの天才にプレゼント？
じゃぼくがもらおう。
このごろ文太くんとスバルくんはなかがよいのです。
天才？このまえはオレに負けたくせに！
あれは特訓のせいさ
いがみあっていても、けっきょく二人は
パソコンなかまなの。
わたしとりのこされそう…。


よーし。
ポン！
わたしもパソコンゲームにトライしちゃお。
え？
本気で。
では「忍者プリンセス」がぴったりだ！
ぼくがコーチしてあげるよ。
おっと。
コーチはオレ。
な、なんだと！
や、やめてよ。
二人にコーチしてもらうから。
"忍者プリンセス"の巻
このゲームのストーリーはかんたん！
敵の忍者や忍犬をやっつけながら、最後に城をのっとった首領をやっつけるのさ。
SEGA
忍者プリンセス
PONYCA
プリンセスっていうんだからおヒメさまね
スバルくんち。
プリンセスが得意の手裏剣でお城をうばいかえすのね！
者
プリンセス
0050000
PUSH 1 KEY
PUSH 2 KEY
よ～い
スタート。
解説
進む方向はスティックで！
上への手裏剣
進む方向への手裏剣
2つを同時におすとプリンセスが消える



がんばれマイちゃん。
うん。
一発必中だよ。
キャッ。四人も!
水色忍者は大ぜいで現れるのさ!
こーゆーときは、
手裏剣投げながらバックね。
消えるんだ!
今だ!手裏剣。
これが全体のマップ。敵の首領は、13面にいるんだ。
進む方向


うまいぞ
マイちゃん。
エヘ。
あの岩
あやしい！
？
この岩？
イテッ。
青忍者は岩に
化けたり土に
かくれたりす
るんじゃ。
うっそ〜
いたいよ〜
1面
マップ
じゃ、もしかして
こっちも？
エイ。
キャー。
赤い巻き物。
何コレ？
これを
あつめると
地下
室へ行
けるよ。
キャ♡
かくれキャラの
おじぞうサン。
出た〜!!
わしは
にんにく
〜!!
ステップの
ラストに
出てくる
のだ〜!!


バック。
こいつをやっつけるには手裏剣を10発当てないとダメなんだ。
やった。1面クリアだ！
え〜、2面はいきなり攻撃からね。
うしろにさがりながら投げるのね。
ふう
敵のぷうま忍者は、もう……!?
いないわよね。
ピョン
ピンク忍者見参！
2面マップ
ムネン
あぶな〜い！ここは、
手裏剣を横に投げるか、または、一度消える。
忍者なみの速さ。



ここはバックするタイミングがたいせつなんだ!
スバル打ちだァ~!!
ここにもかくれじぞう。
忍犬は一列にならばせてから。
赤い手裏剣になると、一発でたおせる!
林の中での戦いでは木立が攻撃を防ぐのに役立つ。
ズババ
ちょっと…
赤い巻き物があるよ!
城下町では透明忍者に気をつけろ! 消えながらにげる。
……
武家屋敷では、水色忍者がとびまわるのよ!
外堀の石垣だ。
お城は近いぞ!
ブンタタ
スバババ



ゲームソフト 文太バッジ プレゼント！

今月もすてきな賞品をプレゼントするよ！

◎**送り方**　はがきに「マイコンボーイ文太」を読んだ感想・意見を書き、希望の賞品名、あなたの住所・氏名・電話番号を書いて左のあて先へ送ろう。

◎**送り先**　〒142 東京都荏原郵便局私書箱第45号 学研「5年の学習」マイコンボーイ文太⑩係

◎**しめ切り**　61年10月20日

◎**発表**　「5年の学習」1月教材

●忍者プリンセス（10名）



（ポニー提供）

▶ROMカートリッジ（MSX用）今月の「マイコンボーイ文太」に登場した人気ソフト。

●文太バッジ（100名）



（3こセット）

▼高峰先生デザインのすてきなバッジだ。





マイコンゲーム天才
MSXチャレンジストーリー⑧
絵・高峰至
スタジオ・ネコマンマ
●ゲームソフトとゴジラくんグッズをプレゼント!
高得点をマークした天才たちに告ぐ!
パソコンゲームの真の天才はだれか
それを決定しようではないか!
岩をこわして進め。ゲーム大会のお知らせは，とらわれの怪獣のこどもに聞くがよい!
これは!?
いったいなんだ!?
岩をこわして進め……!?
ゲーム大会のお知らせは……。
とらわれの怪獣のこどもに聞くがよい!
いったいなんのなぞだろう?


岩をこわして….。
怪獣のこども….。
ドズーン！
いってぇ！気をつけろスバル。
文太そっちこそ！
じゃあ、岩をこわしん進むのね。
え!? 岩を…こわして…!?
マイちゃんそのソフトは？
あ…ブータくん
明日季ちゃんのソフトよ。
これ「ゴジラくん」よ。
怪獣ゴジラが岩をこわして、とらわれのミニラを救い出すの。

■「ゴジラくん」の巻


ゴジラくん
MSX CS11-005R
とらわれの怪獣って
ミニラのことだよ。
文太くんクリアできるかな?
まかしとけ!
ようし49面マトリックス迷路を
クリアすれば、ゲーム大会の手がかりがつかめる。
……。
スタート!
ミニラをさがし出せ。
ゴジラくん
COPYRIGHT ©1985
TOHO CINEFILE-SOFT LIBRARY
おっ、後ろから怪獣が!?
そんなときは、
パンチだっ!



最初の岩は海に落としてつぶせ！
クッ
次は二つめの岩だ。
そうは、させるか。
ズドーン
ポカッ
三つめの岩をころがしていって………。
おおっ。アイテムの砂時計だ！
これが出ると、
敵の動きを一時とめるんだ。
そのスキに…最後の岩をこわすと…！
やったあ。全部の岩をこわすと…
TOP 1260 SCORE 1260
次の面への矢印が二つ出たーっ！



う〜む どっち だろう と考える 間に……。
ヘドラ〜。
こいつは パンチは ないけど ネバネバ して やだよ。
のらり くらり
しめた 海へ落ち たスキに ……。
ネバー ギブアップ
GO ジラ!!
それ 次の面だ。
うまいぞ 文太!
TOP 2610 SCORE 2610
LIFE 3
パンチと ファイア
カーソルを 上下左右に
キミが操作する このゲームの主人公。エネルギーがゼロに なると死んでしまうよ。
ゴジラくん
そばにくると パンチを放って くるぞ。
バラゴン
ラドン
空からおそい かかるぞ!
キングギドラ
倒す ことは不可能。
アンギラス
ゴジラくんを 見つけると ダッシュ!
ヘドラ
ネバネバして パンチが きかない。
メカゴジラ



★岩をこわすと出てくるアイテム。

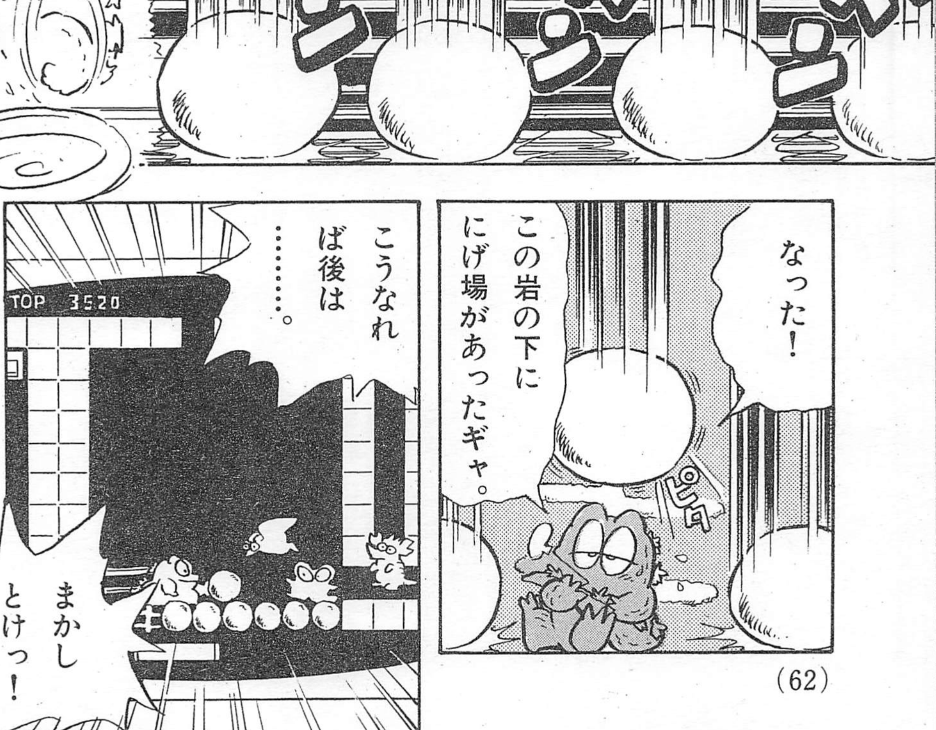
《火》
ゴジラくんが火をふけるようになる。

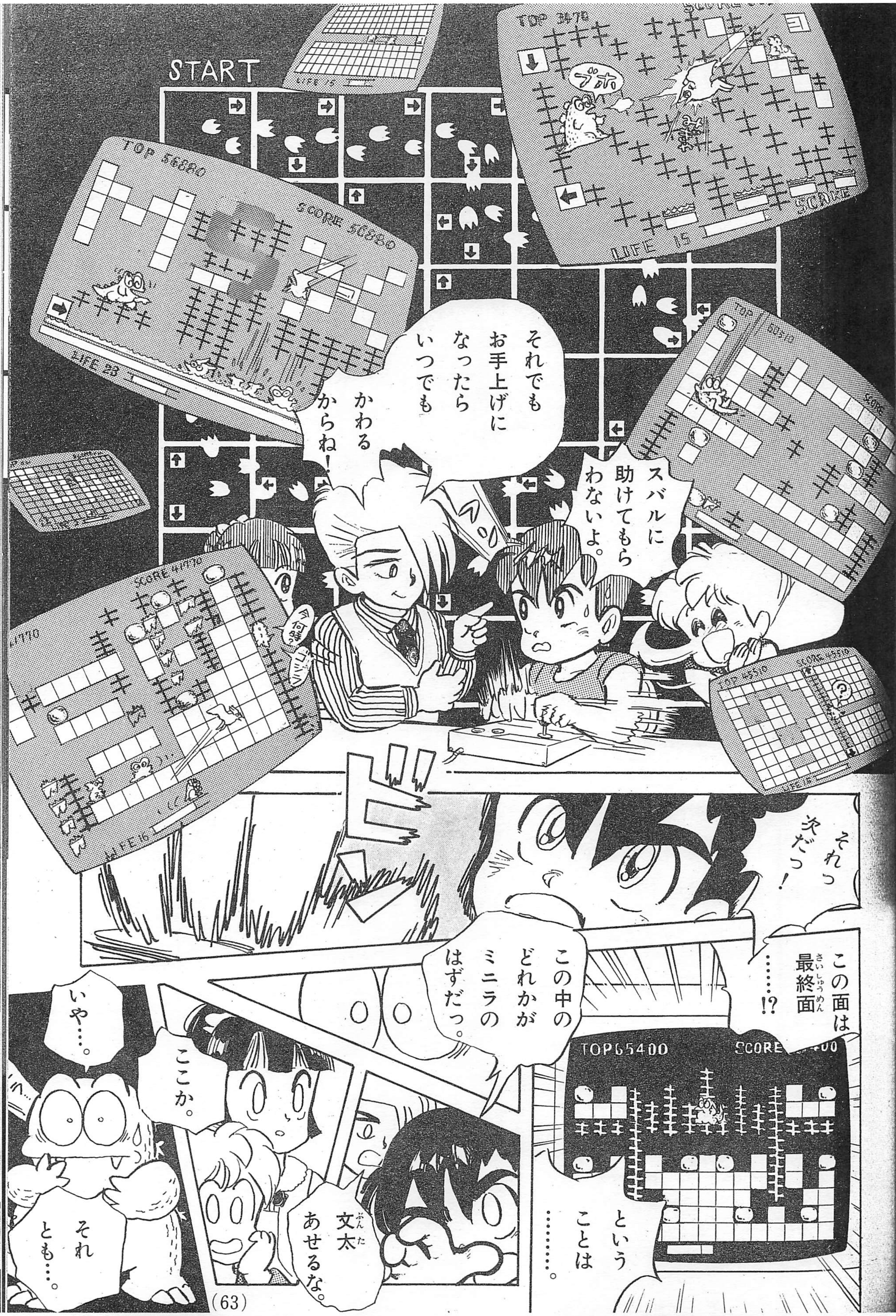
《ハート》
ゴジラくんのライフエネルギーアップ。

《ばくだん》
直面した敵を全部やっつける。

《カギ》
脱出ドアを出す。

《砂時計》
敵の動きを一時的にとめる。





START
それでもお手上げになったらいつでもかわるからね！
スバルに助けてもらわないよ。
ブホ
それっ次だっ！
この面は最終面（さいしゅうめん）……!?
この中のどれかがミニラのはずだっ。
TOP65400
ということは………。
文太（ぶんた）あせるな。
ここか。
いや…。
それとも…。



ここかっ。
パンパカパーン
やったぞ。
ゴジラ〜!!
ミニラ〜。
ワ〜ン。
クリアだ。
ゲーム大会の知らせは…。
で、でない。
……まちがいだったのか!?
?
おまえがいうからっ。
なに〜っおまえだろっ。
まってよ。
もしかしたら…
パスワードじゃないかしら。
そういうことは…。
考えられるよたしかに…!
ピ



ゲームソフト 文具セット プレゼント

今月もすてきな賞品をプレゼント！

⊙**送り方** はがきに「マイコンボーイ文太」を読んだ感想を書き、希望賞品名、住所・電話番号を書いて左のあて先へ送ろう。

⊙**送り先** 〒142 東京都荏原郵便局私書箱第45号 学研「5年の学習」マイコンボーイ文太⑪係

⊙**しめ切り** 61年11月20日

⊙**発表** 「5年の学習」2月教材

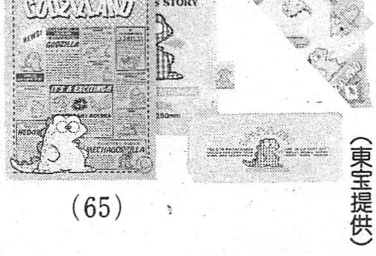


●ゴジラくん（10名）

▲ROMカートリッジ（MSX用） 今月の〝文太〟に登場した人気ソフト。（東宝提供）

●ゴジランド文具セット（5名）

▼ごぞんじゴジラくんのキャラクターを使った文具のセットだ。




マイコンボーイ
MSXチャレンジ
ストーリー⑨
文太（ぶんた）
●ゲームソフトと「ビットビット」グッズをプレゼント
スバル
明日季（あすき）
マイコ
絵・高峰 至（たかみね いたる）
スタジオ・ネコマンマ
文ちゃん、たいへんよ！ スバルくんのところへ…。
ソフトが送られて…。
きてるよ。こっちにも。
ふしぎだね。
…。
宅配便


?
だれかしら、イクサって!
わたしの名はIKUSA
わたしの名はIKUSA。わたしからのクリスマスプレゼント，通信カートリッジHBI-300とゲームソフトを受けとるがよい。
だれでもいいじゃん。
もうかっちゃったんだから!
♪
このパソコン通信では，ゲームの得点がホストコンピュータに送られ，全国どこからでも順位がすぐわかる。これで真のテレビゲームの天才が決定するのだ。
な
なんかぶきみじゃない……?
お金をはらってもらうぜっ!
100万円用意しな!
はい。こちら天堂。
文太?
え? キミはまだ? ぼくはとっくにクリアしたよ。
てなことに…
なっても知らないからね。
もしもし。
…


ぼくたちはイクサってやつにちょう戦されてるんだ。
そ…そりゃ
フッフッ…
まあキミにはクリアできないだろうね、文太くん……。
ムリだと思うよ!
べんとうばこではない。
ぼくでさえ手こずったくらいだからね。
な…なんだとォこのーッ……!!
ガジガジ
注 よいこのみなサンは 電話をたべないでください。
ウィズの巻
ゲームスタートだ!
このゲームはとらわれた姫を
救出するために……。
Magical Kid WIZ
ゲーマーが魔界の森へと旅立つのよねーっ!
もう奏ったらオホホ。
いつもこうなんだから。
●スティックのつかい方
ジャンプ（アイテムを取るときにも使う。）
ウィズの左右の動き
左
右
SONY
魔法の選択
選んである魔法がつかえる。
ぼくは、魔法使いの弟子ウィズ。魔法は、ステッキしかつかえないけど、これだけでだいじょ…
ビビビッ
…うぶじゃなく～い!?
こんジワ～ス、


うじゃうじゃ出てきたく〜。
たくさんたおすには、ほかの魔法がいるんだよォ！
この箱は？
おお!? いろんなアイテムがはいっているのか。
そうなんデス
ウィズさま。
集めるとその魔法がつかえるのだ。
使える魔法
アイテムのはこ
ブロックにも何かかくされているよ。バイブルが出ると、ぜんぶの魔法がいっぺんに手に入るのさ！
ビビッ
ナットク。
をとって、敵の魔法にかかっちゃった！
魔法消しのクスリで
元どおり。
ピン
スーパーパンチ
中段にいたんで助かった。下段にいたらやられてた！
ん？
あっ
あの音は
まさか…。



デン
デン
デン
だっ!!
ボンバーがあれば、やっつけられるのに!
そうだっ、ミクラスをよぼう!
たのむぞミクラス!
まっかしといてクダサイ。
さあクイックをのんで…。
スピーディにいきましょう。
ページもすくないし。
姫を助け出すには…。
ドラゴンをやっつけて3つのカギを
オー
オー
手に入れなくてはならない……
のデース。
ドラゴンはクリスタルでやっつけるのね。
地上界のグリーンドラゴンは……
火の玉になって、やっつける。
ギャオー


地下は迷宮なのだっ！
やった！クリスタル。
ドアのどれかが別の部屋に通じてるんだ。
カッターでやっつけてやる！
クリスタルを見つけてブルードラゴンと対決だー！
これが目にはいらぬか。
カギを手に入れて…、
いよいよ
魔天井だーっ！
しっかし…
なんと長い
たてスクロール。
わっ
わーっ。


おっと
落ちてたまるかっ!
ここまできて…
今行くぞ!
ウィズたすけてー
ウィズ〜
わたしはヒメよ
ピンクドラゴンめっ!
怒(いか)りのクリスタルを
受けてみよ!!
しくしく
もうだいじょうぶ!
姫(ひめ)っ!
ヒ…
クルリ
トンだ人ちがいねヒヒヒ……。
ブタが化けてた〜。
次は〜ラウンド2だ〜〜っ!!



プレゼント

三点セット

今月もすてきな賞品をプレゼント！

⊙**応ぼ方法**　はがきに「マイコンボーイ文太」を読んだ感想を書き、希望賞品名、住所・電話番号を書いて左のあて先へ送ろう。

⊙**送り先**　〒142　東京都荏原郵便局私書箱第45号　学研「5年の学習」マイコンボーイ文太⑫係

⊙**しめ切り**　61年12月20日

⊙**発表**　「5年の学習」3月教材

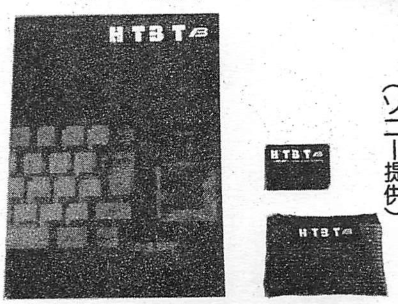


●魔法使いウィズ（10名）

▲ROMカートリッジ（MSX用）今月の〝文太〟に登場した人気ソフト。（ソニー提供）

●ヒットビット三点セット（15名）

▼ノート，鉛筆けずり，さいふの三点セット（ソニー提供）




マイコンボーイ
MSXチャレンジストーリー⑩
文太
●ゲームソフトと「ガルフォース」グッズをプレゼント
絵・高峰 至
スタジオ・ネコマンマ
文太くん元気ないんです。
でも気持ちわかるわ。あんなに差つけられて。
いったいだれなのかしらイクサって。
ふーん学習効果あがったみたいね。
学習？
パソコン通信 WIZゲーム結果発表
BUNTA
SUBARU
MEGURU
NAOKI
IKUSA


つまり何回もやってるうちに、うまくなるのよ。
ホラ。
WIZ 結果表 ①
WIZ 結果表 ②
WIZ 結果表 ③
BUNTA
SUBARU
MEGURU
NAOKI
IKUSA
2人とものびてる。
それに今まで以上のライバルの出現が2人にはプラスになったってことね。
明日季ちゃんどうしてそんなこと…？
わ…わたしね。
イクサにまけたまけたた。
MSX
マイコちゃんがうらやましかったの！転校してきてすぐなかよくなったでしょ、スバルくんたちと。
スバルくんちどえーす。
な、なにそのメガネ。
おほほほ。
それで明日季ちゃんパソコンの勉強を…。
ん。
あら？ここは……。
動態視力をアップするのさ！
今度は負けるわけにはいかないからね。
イクサから送られてきたけど。
これ。
GAL FORCE
MSX



ガルフォースの巻
このシューティングゲームは、7人の兵士の中から、
1人を選んでプレーするのさ。
PONY
RUMY
ELUZA
CATTY
RABBY
LUFY
PATTY
GALL FORCE
DEFENSE OF CHAOS
SELECT AND KEY
あとの6人をゲーム中にさがしだして、合流させなければならない。
よし、パティを選んで…。
ゲームスタート
行けいけGOGO。
●スティックのつかい方
ファイターの動き
シューティング
敵の最終兵器ディノサートをたおすのだ!!
文ちゃんこっちにも
ガルフォースが?
ラミイを選んだよ。
マイちゃんににてるからね。
おっと。
にてニャ～。
今月はなぜかサエナイわねェ…。
ふんッどうせやったって、
イクサにはかないっこないし……。
特訓!
やられちゃう～。
雪のはし・づかみー!!


じゃ、つづきやっちゃるね。
マイココココッ
ギクッ
キャッ。
あぶないマイちゃん!!
…ったく予期できないメチャクチャ攻撃するんだから。
マイコケコッコ～
でも、1人なかま助けちゃった。
ハーイエルザ!
サンクス
とじこめられてるところを撃てば、助けられるニャ。
な、なに?
攻撃しちゃおっ!!
形が変わった!液体兵士だったのね。
こいつをとれば…
パワーアップだ!!
よかった。文ちゃん元気!
宇宙面から地上面。
それっマシンを。
チェンジだあ!!



バリヤーパネル。
オールクラッシュパネル。
パワーアップパネル。
お手玉みたーい♥
次々とファイターがかわるのが、このゲームの新しさニャ。
1ステージの
ラストだあ!!



いよっ やってるね 文太。
つ、つかれるウ。
まだまだ。全部で6ステージで、各ステージのおしまいには巨大な敵がまってるわ。
ラストがディノサートにゃ
よおし。
やったるどォ!!
どのあたりまで進んだかな? 文太くん…。
負けるわけにはいかないよ。
キミにも!
イクサにも!!
最終ステージ!!
どうだッ!!
スバル撃ち!!


やったあ
フヒー!
ポカ ポカ
がんばッ がんばッ。
やった、また なかまを 助けた!
さすが メガ ロム だね。
メガロム?
4倍の量の情報が入ってるんだ。だからファイターが140以上もあったり、20段階にもパワーアップするのさ。
×4
メガロム
ほ～～
ちかれた…。
ヘロヘロ♪
じゃ つづき やっちゃるわ。
わっ また メチャメチャ
マイコンゴッゴッ
グリン
グリー
ラスト ステージは わたしに まっかし…
グル
グル
まかし……
まかしちゃいます。
ったく!!
ガルフォースみたい!


文太撃ちーっ!!
どうだあッ。
ディノサートめ!!
や、やったあ!!
結果は!?



ゲームソフト 文具セット プレゼント

今月もすてきな賞品をプレゼント！

◉**応ぼ方法** はがきに「マイコンボーイ文太」を読んだ感想を書き、希望賞品名、住所・氏名・電話番号を書いて左のあて先へ送ろう。

◉**送り先** 〒142 東京都荏原郵便局私書箱45号 学研「5年の学習」マイコンボーイ文太①係

◉**しめ切り** 62年1月20日

◉**発表** 「6年の学習」4月教材

●ガルフォース（10名）



▲ROMカートリッジ（MSX用）今月の〝文太〟に登場した人気ソフト。（ソニー提供）

●ガルフォース文具セット（15名）

▼カンペン，定木，シャープペンシル，字消しの文具セット。




マイコンボーイ
エムエスエックス
MSXチャレンジストーリー⑪
文太
ぶんた
●ゲームソフトとカンペンケースをプレゼント
どういうことなんだっ!!
ASUKI IKUSA
絵・高峰 至
スタジオ・ネコマンマ
知ってるか!?スバル……。
明日季をローマ字でうしろから読むと……。
ASUKI…IKUSA
イクサだろ!?知ってるよ!
つまり明日季ちゃんがイクサかもしれないんだぞ!
フンだ!
まてよ!
……。


BUNTA
SUBARU
MEGURU
NAOKI
IKUSA
イクサがアスキ!?
ぬぁにぃ〜〜!
スバルくん
きっとそうだよ。
ま まさか。
う…うそだよねっ!?
ア…
クス…
スキ
ちゃん
わたしもスキよ。
え!?
ウォーロイドの巻
そうか。きょうはバレンタインデー。
こまるよなあもてちゃって。
オレも!?
マイちゃんにおこられちゃうなぁ。
あれこれは?
MSX
ROM PACK
WARROID
そのゲームで勝負して勝ったら…
その人の質問に答えてあげるわ!

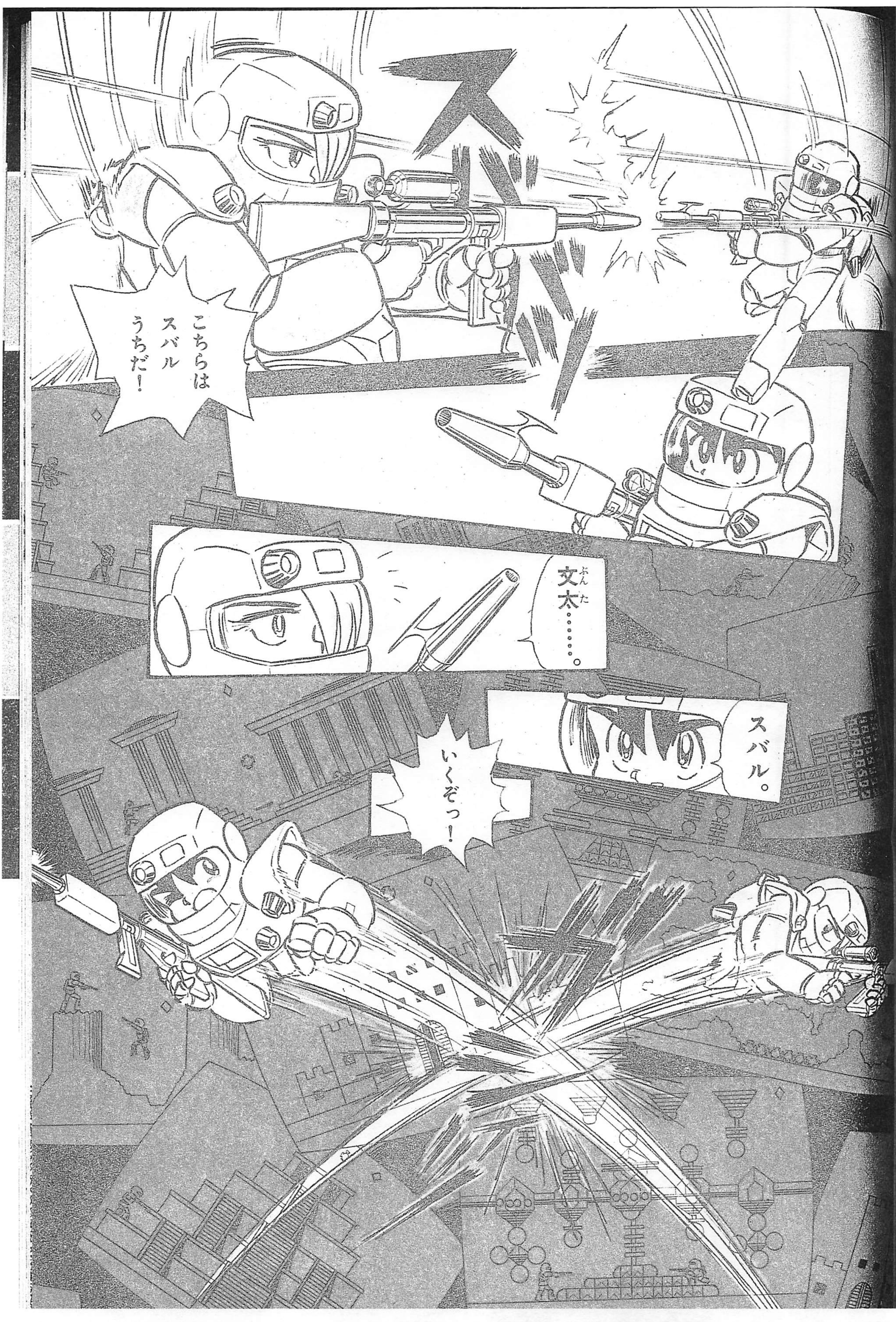


ぼくは…
このゲームにはくわしいんだ。ウォーロイドに乗り
地球上を動きまわる敵のウォーロイドを…
一機でも多くやっつければいいんだろ!?
オレだって知ってるよ。
エヘン
………。
天堂
武器のビームを発射すると、エネルギーがへります。
エヘン!
《キー操作》
一時停止
左へ走る
ジャンプ
右へ走る
ひざまずく
ビーム発射
イクサの秘密をにぎるのはぼくだよ!
用意…。
そうはいかないぜ!
WARROID
勝ってね、スバルくん…。
スタート!
WARROID
SCENE 01


くそっ
やられた!
ブンタ
やられた。
ビームに
あたると
エネルギーが
10へるのさ。
200でスタートし
0になるとビー
ムが使えなくなり、
エネルギ
ーがマイナ
スになると、
爆発しちゃう
んだぞ〜っ!
そうなって
たまる…。
わっ!



キ〜〜ック!!
キックはエネルギーがへらないいんだ!
エネルギーボールいただき!
エネルギー50アップして
文太うちだ〜っ!
★▲■!!
おっと機雷はキライだ。
これをとるとエネルギーが50へるんだ!
ズバババッ



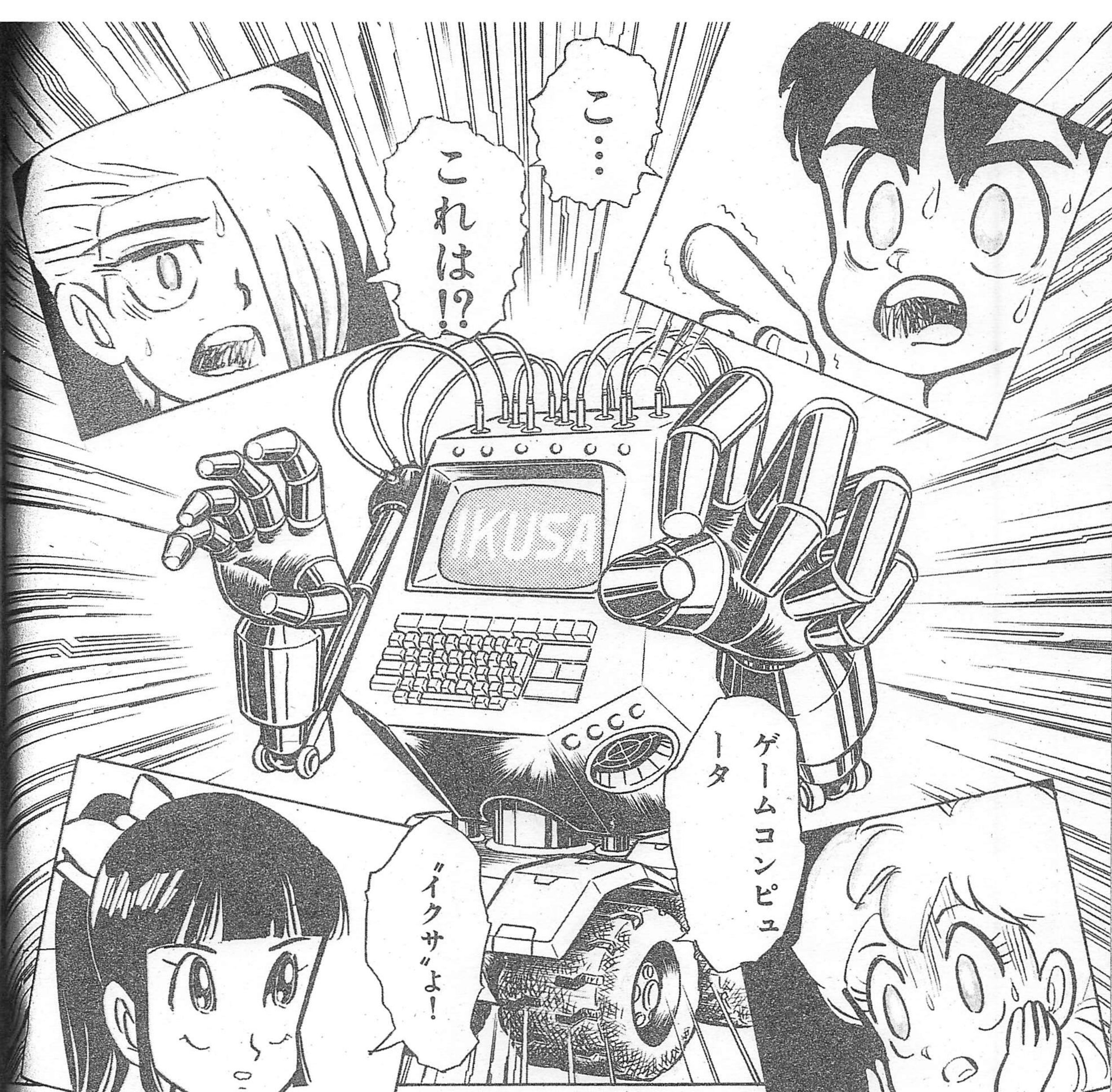
こちらは
スバル
うちだ！
文太……。
スバル。
いくぞっ！



つたく文ちゃんたら…。
チョコあげようと思ったのに…。
ずっとにぎってたら
こんなになっちゃった。
トロ〜
なにをやっているのかしら？
こんにちは
おおっと。
もう16面だぞ！
15万点とっぱだ……!!
こっちだってまけるか！
わたしがイクサかどうかを知りたいんでしょ？
エ!?
ペトッ
だから…勝ったほうに教えてあげるのよ！
え…？ まさか。
明日季ちゃんが!?
あ…あなたって人は…。
口を出さないで。いまふたりは勝負中よ！
ギクッ
あまい!



勝負なんて……
ナニよ!
ベチャッ
明日季ちゃんが……イクサだったのね!?
マイコちゃん。
わたしたちをだましていたのね?
信じていたのに!
バレンタインチョコ マイコちゃんから…
トロ〜
……。
……。
わかったわ。
といったって…ここは天下のウィングソフト。
明日季ちゃんきみはいったい……。
オロオロ
?
Wing Soft
ついてきて……。
ギィ
そわそわ
ドキドキ
ゴクッ
ここよ。



ゲームソフト ペンケース プレゼント

今月もすてきな賞品をプレゼント！

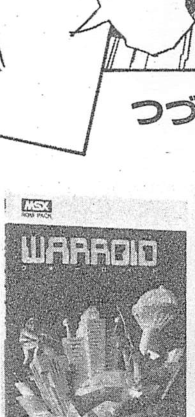
◎**応ぼ方法**　はがきに「マイコンボーイ文太」を読んだ感想を書き、希望賞品名、住所・氏名・電話番号を書いて左のあて先へ送ろう。

◎**送り先**　〒142 東京都荏原郵便局私書箱45号　学研「5年の学習」マイコンボーイ文太②係

◎**しめ切り**　62年2月20日

◎**発表**　「6年の学習」5月教材

●ウォーロイド（10名）



▲ROMカートリッジ（MSX用）今月の〝文太〟に登場した人気ソフト。（アスキー提供）

●アスキー カンペンケース（15名）

▼アスキーの名前入りの，かっこいいカンペンケース。（アスキー提供）



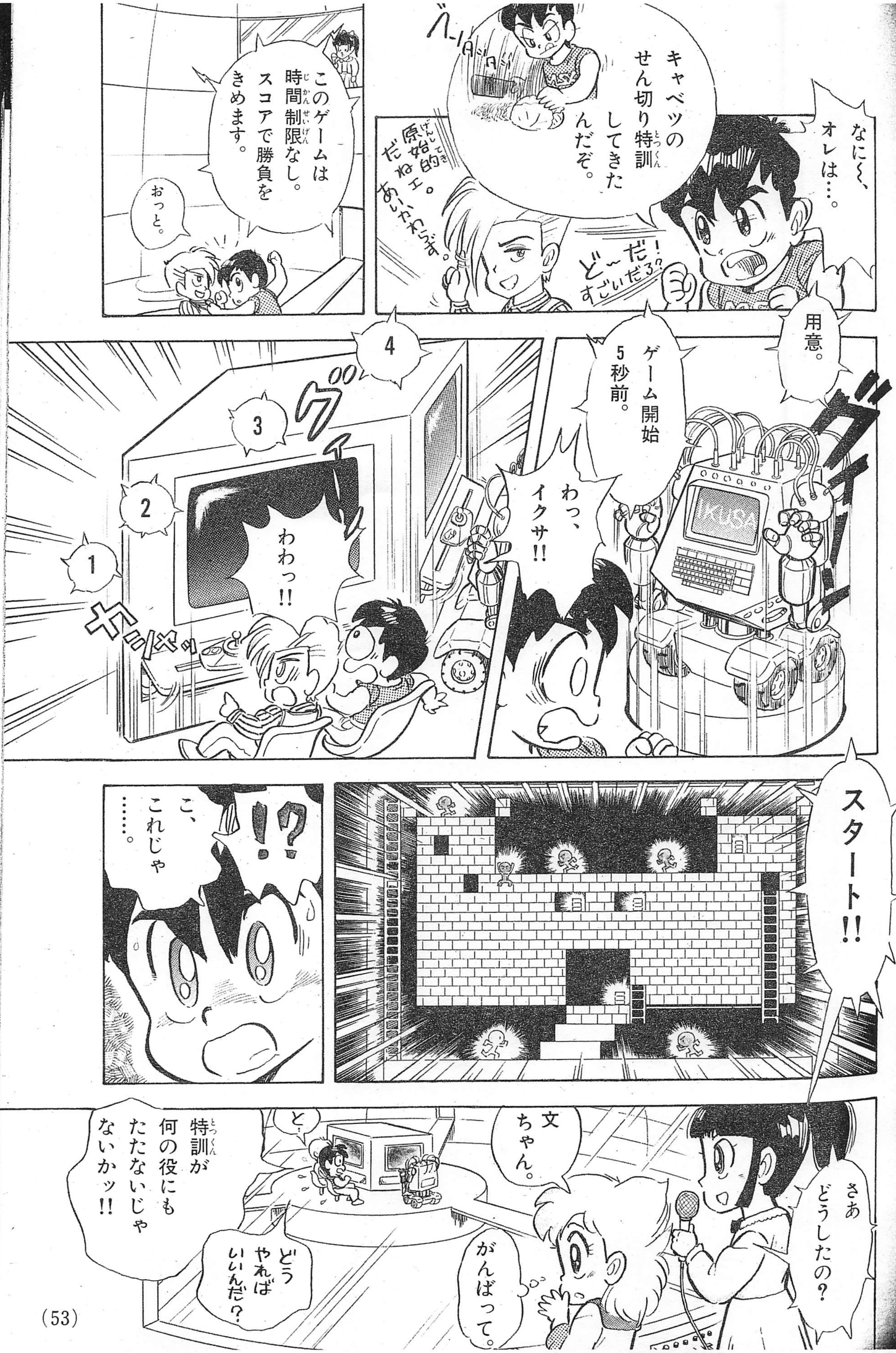


マイコンボーイ
MSXチャレンジストーリー⑫
文太
絵・高峰 至
スタジオ・ネコマンマ
こ、これが…!?
イクサだって…!?
●ゲームソフトと文具セットをプレゼント
IKUSA
明日季ちゃん。
あなたいったい…!?
わたしのパパは、
ここの会社の社長なの。
そんな…。



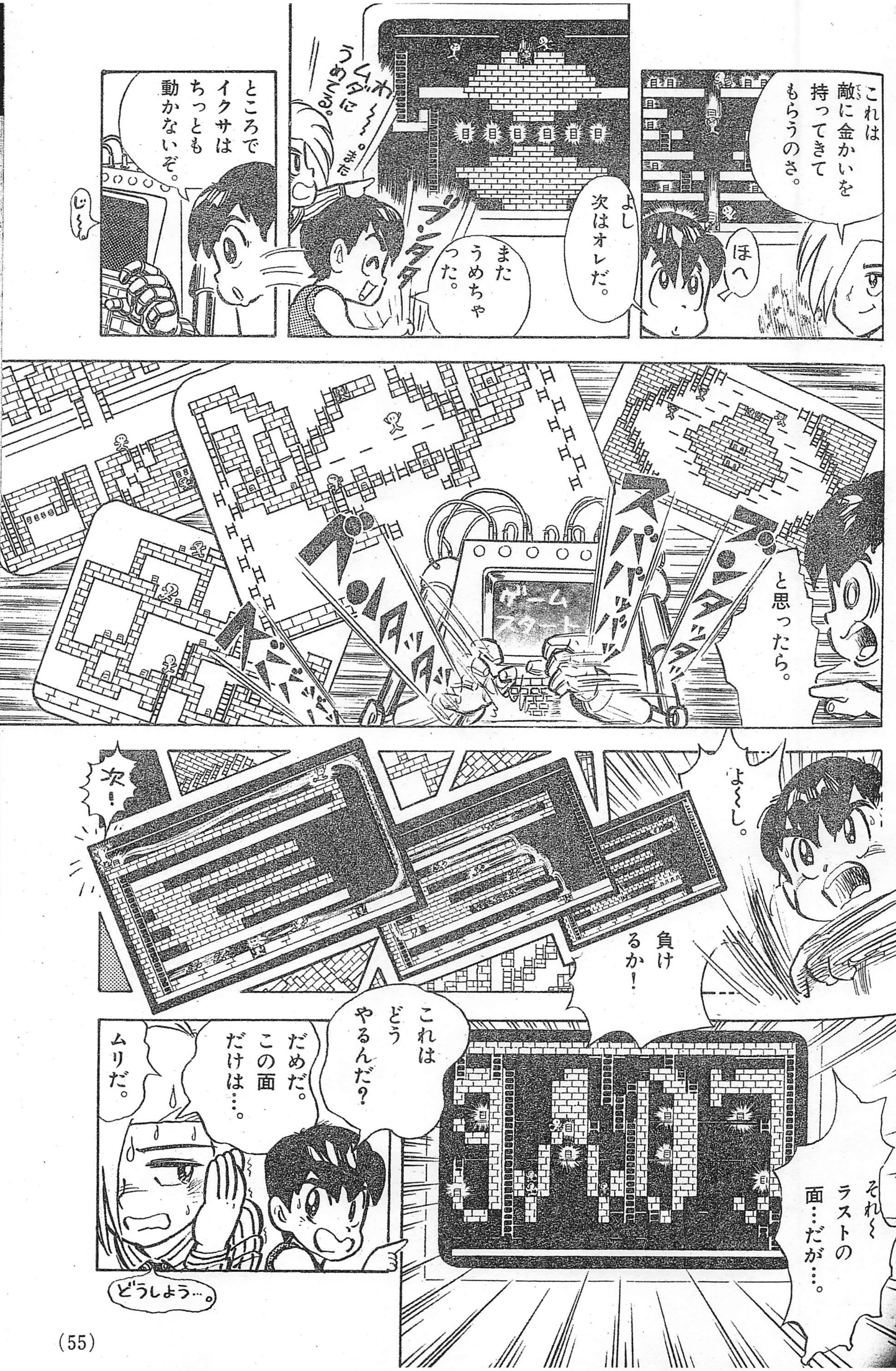
じゃ〝忍者プリンセス〟のソフトをかべにはったり〝ウィズ〟のソフトを送ったりしたのは…やっぱり。
そう、わたし。
スバルくんと文太くんの攻略法をイクサに記録させたかったの。
ごめん。
だから〝ゴジラくん〟のとき、パスワードがあることを、教えてくれたりしたんだ。
それにしても…ゲームコンピュータが相手じゃ…いくらやっても勝てるわけないよな。
そんなことないよ。オレ、ゲームなんてできなかったんだ。……でも、特訓してスバルと勝負できるまでになった。
MSX
IKUSA
ふたりで組んで、イクサと対戦してみる?
IKUSA
ど、どうかな。
やってみる?
勝てるさ!!
頭がデカい〜。


そのソフトは?
ダメよ。
勝負すればわかるわ。
どう!?
来週の日曜日ここで勝負するっていうのは?
ようしやってやる!
スバルはどうする?
や、やるさ。
ぼくがいなくちゃ勝てるわけないだろ。
これでふたりの本当の力がわかるんだわ…。
……。
そして今日がその日曜日なんだけどー。
だいじょうぶかしら。
神さま、勝たせてあげて。
何のソフトか楽しみだな。
きっと…究極のシューティングゲームだぜ!!
ドキドキ
ぼくは特訓してきたからOKだけど、
文太くんはだいじょうぶかな?
Wing Soft

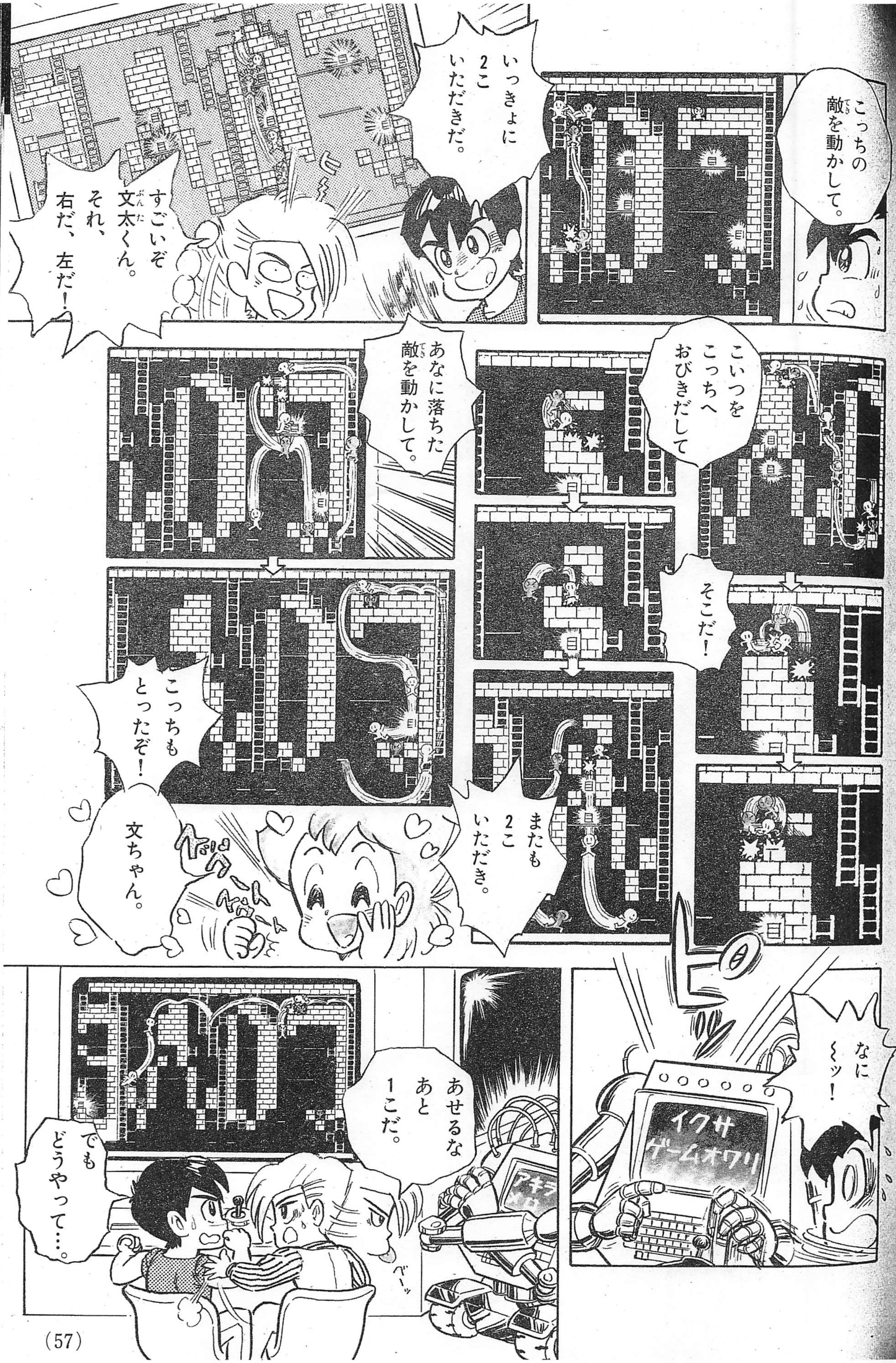

なに〜、
オレは……。
キャベツのせん切り特訓してきたんだぞ。
どーだ!
すごいだろ?
原始的だねェ。
あいかわらず。
このゲームは時間制限なし。スコアで勝負をきめます。
おっと。
用意。
ゲーム開始5秒前。
わっ、イクサ!!
4
3
2
1
わわっ!!
スタート!!
!?
こ、これじゃ……。
さあどうしたの?
文ちゃん。
がんばって。
と、
特訓が何の役にもたたないじゃないかッ!!
どうやればいいんだ?

ロードランナー・ロードランナーII(ツー)の巻(まき)




これは敵に金かいを持ってきてもらうのさ。
ほへ
よし次はオレだ。
またうめちゃった。
わ〜〜。またムダにうめてる。
ところでイクサはちっとも動かないぞ。
じ〜〜
ゲームスタート
と思ったら。
よ〜し。
次!
負けるか!
それ〜ラストの面…だが…。
これはどうやるんだ?
だめだ。この面だけは…。
ムリだ。
どうしよう…。


ふたりでやれば…。きっとできるよ。
やろうぜスバル。
文太…くん。
よ〜し、目の前の金かいからいくぞ。
まて、そうじゃないよ。
敵を動かして左上からとるんじゃないか。
おっ、いいぞ。
ふたりめも同じように動かして。
1こいただき。
いいぞ!
あれ?追ってくる敵をあなに落としたものの…。
こ、これじゃ
もダメ。
わたれないよ〜。
……!!
がんばって
非常口
EXIT
文ちゃん……。
マイちゃ…。
ハッ。
わかったぞッ!
敵の頭にのってわたれるんだ。


こっちの敵を動かして。
いっきょに2こいただきだ。
すごいぞ文太くん。それ、右だ、左だ！
こいつをこっちへおびきだして
あなに落ちた敵を動かして。
そこだ！
またも2こいただき。
こっちもとったぞ！
文ちゃん。
なに～ッ！
イクサ
ゲームオワリ
あせるなあと1こだ。
でもどうやって…。
ベーッ



「6年の学習」4月教材に続く。

ゲームソフト 文具セット プレゼント

今月もすてきな賞品をプレゼント！

◎応ぼ方法 はがきに「マイコンボーイ文太」を読んだ感想を書き、希望賞品名・住所・氏名・電話番号を書いて左のあて先へ送ろう。

◎送り先 〒142 東京都荏原郵便局私書箱45号 学研「5年の学習」マイコンボーイ文太③係

◎しめ切り 62年3月20日

◎発表 「6年の学習」6月教材

●ロードランナーII（10名）



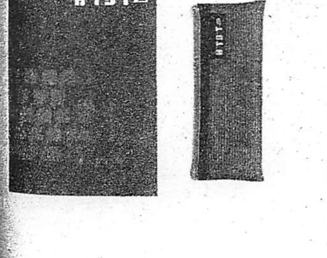
▲ROMカートリッジ（MSX用）今月の〝文太〟にその一部が出てきた人気ソフト。

（ソニー提供）

●ヒットビット文具セット（15名）

▼ノート、ペンケースのセット

（ソニー提供）




MSXチャレンジストーリー 最終回
文太
ぶんた
ゲームソフトをプレゼント
おめでとう!!
これはふたりへの認定証だよ!
絵・高峰至
スタジオ・ネコマンマ
あっれ～? アニキ!
バイトしてたのね。ここで。
開発会社とユーザーが輪になってソフトをつくったら……ということでゲーム大会は文太くんのお兄さんの企画だったのよ。
そうだったの。
ユーザーってお客さんのことね。
次のソフトを出すためのアイデアをたのむよ。
な? ふたりで考えてくれよな!


すっごいわ。
文ちゃんたち。
ゲーム大会で、最後までのこっちゃうんだから。
キャ〜ッ。キャ〜ッ。
ルンチャッチャ
きっとふたりともよろこんで――。
?
なにいってんじゃい〜〜 決着をつけようじゃないか!
これを持つのはどっちか!
勝負してきめないとね。
認定証
東立太様
天堂スバル様
あなたたちは パソコン通信ゲーム大会において全行程をクリアされたことをここに認定します
ウィングソフト株式会社
代表 羽賀恵介
MSX
また、このパターン…。
…。
だからそのためのソフトを、
マイちゃんにえらんでほしいのさ。
天堂
そりゃわたし…。ペンギンのゲームが好きだけど…。
そういえばスバルとはじめて勝負したのも、ペンギンのゲームだった……。
おぼえとる読者はエライ!!
でも、そんなにペンギンばっかしない…
よな?
ところがあるのさ!!
MSX


このゲームは、ペンギンくんがガールフレンドの病気をなおすために、魚をとりながら野をこえ川をわたり…。
夢大陸
アドベンチャー
PUSH SPACE KEY
©KONAMI 1986
買い物したりして、病気をなおすリンゴを持って帰る…という。
アドベンチャーゲームなのね。
ふ～ん
みんな元気?
ハーイ。
ようし…。
やってやる!
な?
スタート
コクリ
うん。
ペンギンの動き・スピード調節
ジャンプ
ガン
ペンギンは3びき(3つの命)でスタート。3度ミスでゲームオーバー。全24面なのだ。
そっれ～～。
ダダーッ
ピョン
うお。
ギク
はっ。
どんなもんだい8ひきも…。
エヘン。
8ひき。
あれ?
ぼくは10ぴきとってー。
ガンおくれ。
いらっしゃいまっせ。
はい。魚10ぴきです。
19 15 10
アイテムショップでまずガンを買うのさ。



ダメよ。文ちゃんも買い物しなくちゃ。
ちいさい穴はアイテムショップ
魚が出る
ただの岩穴…?
おっとっと……。
おっとっと。
じゃ、次のショップへ、
はいってみよう。
スッ
ギョエ〜ッ。
やい！オレのために買いな！
ガン? 20ぴきもってきな。
バシ!
まけて。
だ、だめ。物価高よ……!
30
20
44
やっと1面クリアだ……。
スバルは…。
どこまで行ったかな?
「ハワード・ザ・ダック」じゃないよ。
え? 6面〜!?
スパパパッ
な、なんでェ〜?
1面 森の道
高い店。安い店の倍だよ。
6面へワープできる。
安い店。
安い店。
パワーアップできるハート。
よ〜し!!
最高スピードで追いついてやる!
お買い物もしなくちゃ。
おっとっと…
もしかして…?
そ、ワープしたのさ!


おっとっと。
そうだった。
と、入ったら…。
やい！よく来やがったな！
38
30
20
また高い店…。
何がほしいんだよ？
しかたないスロットマシンでかせごう。
38
やった〜いおおもうけ〜！
と、調子にのってやってるうちに…。
ガハハハ
カラッポ！
ギャンブルに、勝つと思うな思えば負けよ。
なんのこっちゃ？
ギャンブル好きの人は
れを買おう。
回でもスロットマシ
ンができちゃう。
それ〜ッ大漁だ〜!!
おたくまだ3面？ぼくなんかネー。
キョッ
エンヤトット エンヤトット
よし、次の店に入ってみよう。
2面 どうくつ
高い店。
買い物するならここ安いよ。
ハート
高い店。
やったー。安い店だ♥
いらっしゃいまっせ。
はい、計44ひきです。
19
15
10
スピードシューズとプロペラとはねください。いくら？
ピャッ！
スピードが速くなるシューズ。
ジャンプのたい空時間がのびるプロペラ。
ジャンプ中、左右移動ができるはね。

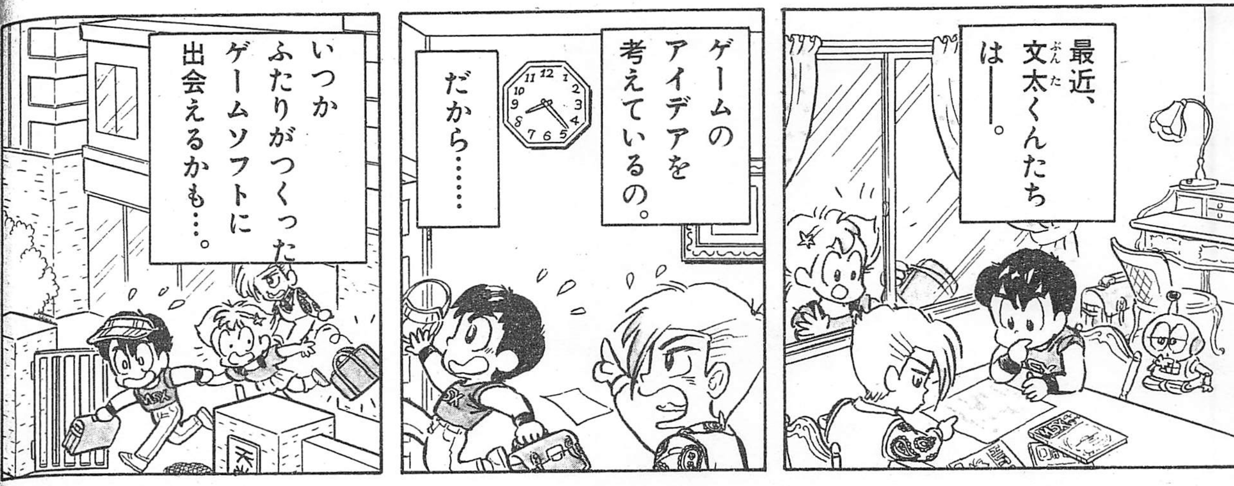


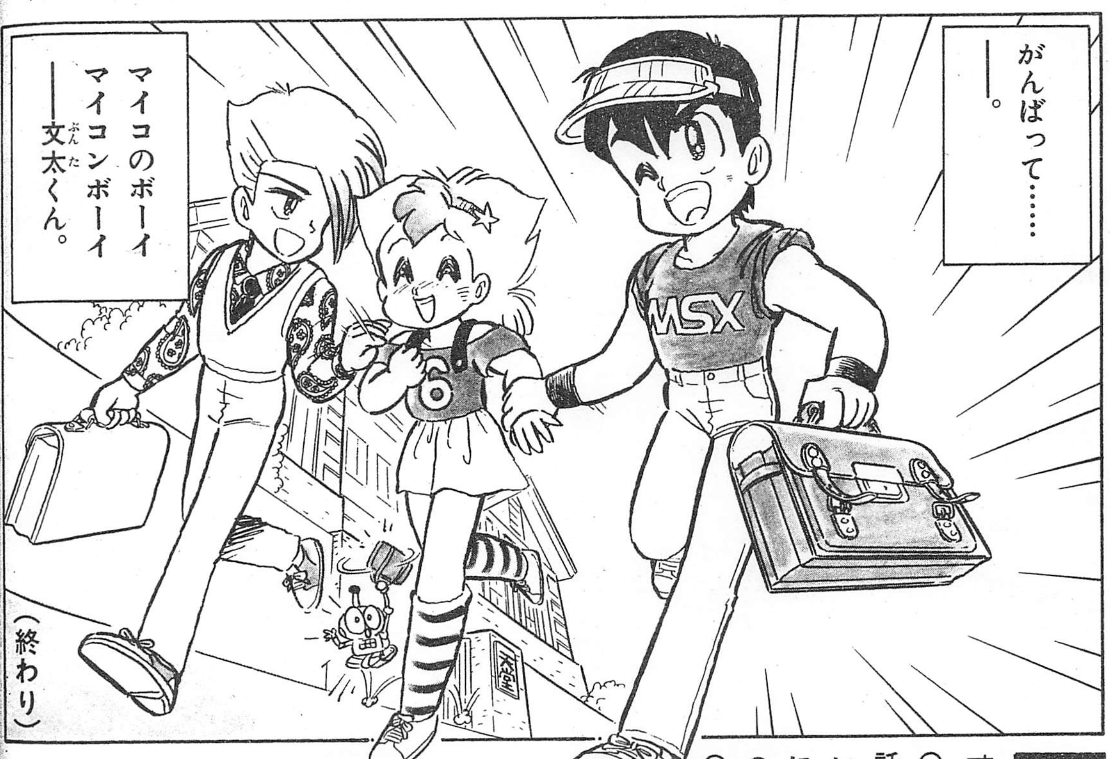
おや？はねが出てきたぞ？
はねな？
シャレ
えい。
ピョン
うお〜〜〜。ボーナスステージ!!
宇宙にもお魚がいたのね。スター魚ズなんちゃって！
3面　氷の上
3,6,9と3の倍数の面のおわりには…。
高いけどガンがなければ…。
ボーナスステージへいける。
安いアイテムショップ。
スライム。これにはガンで。
高いアイテムショップ。
高いアイテムショップ。
そして3面のラストは……！
な、何だぁ!?
ペギン
やっとフリーザウルス？ぼくなんか——。
しまった〜〜〜!!ガンを買っとくんだった〜〜〜！
こうなったら——。
ブヘッ。
ブヘッ
ギャオ
ブヘヘヘ。
ブンタタタッ
ブンタタン
ブンタタン
くい打ちだく〜!!


かっわいい♥
あそぼ。
ブンタッタ～ッ
タイムの1の位が2・4・6・8だと同じ数のチアガールがおどるよ。
4面は…。キャ♥お魚たくさんとれそうよ。
渓谷。
ザブン
流木をダイナミックジャンプ!!
ダイナミック？それくらいで？
こっちなんかねー。
……ゲ……。
ゲゲゲのゲ……。
ザブン！
今だッそれッブルーのハート！
それできみは雲にのれる！
え
エイヤッ。どんなもんだ！
次の5面では黄色の無敵のハートを！
海の中
次、6面のファイヤーにはガンがきく！
わ～い。
ひとつあげる。
サンタもいるし…。
その上かくれキャラまであったりするんだかんネッ！



自分のはどうしたんだあ?
カエルみたいな声だしてたけど…。
え…つまりいや…そのじつは。
ゲコ。
10面では、イカにスミをかけられて…ミスってね。
天才にもミスはある。
15面では、ファイターをよけそこねて……。
ヒク ヒク
16面では、い、岩に正面しょうとつ……。
アホー
てことはこれはオレがもらっていいわけだ。
なにを!勝負はまだ…。
このォ!
ま、まただわ。
また、このパターン…。
マイコかなしくなっちゃう……。
グスン
なあんていうのはジョーダン。
認定証
東 文太 様
天堂スバル様
あなた方はパソコン通信ゲーム大会において全行程をクリアされたことをここに認定します。
ウィニングソフト株式会社
代表 羽賀恵介
今までのぼくたちとはちがうのだ!
エヘ
え
え…?
なんてったって──。
オレたちはゲーム友だちなんだから。
ガシッ
あ~ん、もううそつきィ!
バカ
バカァ





●次号教材からは、6年生はゼッタイ見のがせない「RUN RUNパソコンランド」が始まります。

ゲームソフト プレゼント

すてきな賞品をプレゼント

⊙応ぼ方法　はがきに、住所・氏名・電話番号・TVゲームやパソコンを持っている人はその製品名（プレゼントの当選には関係ありません）・感想を書いて左のあて先へ送ろう。

⊙送り先　〒142　東京都荏原郵便局私書箱45号　学研「6年の学習」マイコンボーイ文太④係

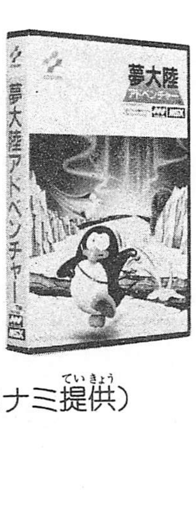
⊙しめ切り　62年4月20日

⊙発表　「6年の学習」7月教材

●夢大陸アドベンチャー（5名）

ROMカートリッジ（MSX用）

今月の〝文太〟に登場した人気ソフト。



（コナミ提供）